

Sea **BASSMASTER** *Marine*

REGOLAMENTO GENERALE

1. La **Sea BASSMASTER Marine** è una manifestazione agonistica di pesca sportiva a tecnica spinning e casting, gestita dall'omonima Associazione di pesca sportiva.
2. Viene organizzata una sola gara l'anno o a discrezione dell'organizzazione una serie di pre-selezioni con carattere itinerante; nel corrente anno la manifestazione si svolge in data **25 ottobre** presso la **Laguna di Orbetello** in località **Orbetello (Grosseto)**.
3. In base alle esigenze organizzative e logistiche, la manifestazione può contemplare un numero massimo di concorrenti ammessi alla partecipazione con prenotazione e versamento anticipato della quota.
A) La quota di partecipazione versata non è rimborsabile.
B) Il versamento anticipato della quota costituisce diritto di partecipazione acquisito e cedibile. E' quindi ammessa la sostituzione del concorrente iscritto alla gara e successivamente impossibilitato a partecipare, a condizione che lo stesso provveda tempestivamente a comunicare il nuovo nominativo all'organizzatore, al massimo tre giorni prima della data di svolgimento della gara.
4. La gara ha una durata totale ed effettiva di 3 ore e 30 minuti di pesca:
A) La gara si svolge in una porzione di laguna (dove a discrezione degli organizzatori il campo di competizione potrà essere unico o suddiviso in forma mista) sulle cui sponde i partecipanti sono completamente liberi di muoversi e compiere gli spostamenti a distanza.
B) Il partecipante deve tenere con i concorrenti contigui una distanza minima di almeno 6 metri (salvo diversa accettazione da parte dei concorrenti stessi).
C) Il programma della manifestazione prevede la seguente scaletta temporale che deve essere tassativamente rispettata dai partecipanti, o diversamente su disposizione degli organizzatori:
 - ore 5:30 - raduno dei partecipanti presso l'area allestita del ristorante "I Pescatori"
 - ore 5:45 - inizio appello di presenza dei partecipanti e consegna gadget
 - ore 6:30 - inizio trasferimento dei partecipanti in autobus dalla zona del raduno al campo gara, non accessibile alle autovetture, che dista a circa 4 chilometri di distanza
 - ore 7:30 - presentazione, ai partecipanti, della squadra dei giudici e lettura dei punti salienti del regolamento
 - ore 7:45 - posizionamento dei partecipanti sul campo gara
 - ore 8:00 - inizio competizione
 - ore 11:30 - termine competizione
 - ore 11:45 - trasferimento dei partecipanti in autobus dal campo gara alla zona del raduno sita presso l'area allestita del ristorante "I Pescatori"
 - ore 12:30 - pranzo (incluso nella quota d'iscrizione) c/o ristorante "I Pescatori" con intrattenimento
 - ore 13:30 - cerimonia di premiazione in loco, presso la piattaforma esterna allestita
 - ore 14:00 - ringraziamenti e discorso di chiusura della manifestazione
5. La classifica finale della gara viene stilata in base al punteggio assegnato alla sola specie ittica della spigola (*Dicentrarchus labrax*), senza limite di catture.
Il punteggio finale verrà stilato sulla sommatoria del peso complessivo, al netto di eventuali penalità conseguite, assegnando 1 punto per grammo.
6. **Esche consentite:** tutte le esche artificiali ad esclusione delle mosche.
7. **Montature e attrezzature consentite:** sono ammessi tutti i generi di montatura, purché allestiti con una sola esca artificiale. La lunghezza massima consentita della canna è di 3 metri.
8. La competizione, ai fini della classifica, riconosce validi i soli esemplari ittici di cui al punto 5) mentre altre specie allamate dovranno essere immediatamente rilasciate. E' fatto obbligo da parte dei partecipanti, successivamente alla fase di convalida e pesatura immediata da parte del giudice di gara, il rilascio dei pesci catturati con la massima cura ed attenzione. La manifestazione aderisce infatti al no-kill.

9. **A)** E' valido esclusivamente il pesce allamato per l'apparato buccale con la propria esca. Nel caso di artificiali a doppia o tripla ancorotta, è sufficiente per la convalida che il pesce abbia, non appena visibile in acqua, una delle ancorotte nell'apparato buccale, a prescindere dal posizionamento della seconda o della terza.
- B)** Nel caso di distacco del pesce dall'artificiale (o di rottura del filo), la cattura sarà convalidata a condizione che il pesce si trovi già salpato o nello specchio del guadino (qualora se ne faccia uso). Se il concorrente sposta il guadino per agevolare l'ingresso del pesce slamato la cattura non è valida. Il pesce liberatosi dall'artificiale e ancora in acqua non può essere catturato con le mani né con altro attrezzo. Nel caso di rottura del filo non è consentito afferrare/agganciare eventuali spezzoni di lenza per tirare il pesce a riva né per pilotarlo nel guadino.
- C)** Il pesce allamato durante il recupero in atto al segnale di fine tempo/gara sarà convalidato (se correttamente salpato) a condizione che il concorrente segnali tempestivamente al giudice di gara il pesce in canna. E' vietato effettuare un nuovo lancio dopo il segnale di fine tempo/gara.
- D)** Al segnale di fine gara saranno convalidati i pesci allamati, non ancora recuperati, solo se immediatamente segnalati al giudice di settore.
10. E' buona norma far spazio ad un altro concorrente che abbia in canna un pesce di grandi dimensioni, per permettergli di salparlo nel tempo e spazio ragionevolmente necessari. Il concorrente che, sportivamente, si è spostato prosegue temporaneamente l'azione di pesca nello spazio lasciato libero. Dopo che il pesce è stato salpato, i concorrenti riprendono le proprie posizioni.
11. E' vietato gradinare, o farsi aiutare a salpare, da terzi la propria preda. Il guadino può essere prestato.
12. Eventuali contestazioni devono essere proposte al giudice (di gara, durante la competizione; al direttore di gara, prima e dopo la competizione) al momento dell'accadimento della presunta infrazione, pena la loro inammissibilità. La decisione del giudice di gara è insindacabile, anche se presa su quanto non previsto dal presente regolamento. Il concorrente insoddisfatto della decisione ha facoltà di inoltrare reclamo scritto all'organizzatore della competizione.
13. **Sanzioni.**
- A) Non convalida della cattura:**
- Pesce volontariamente allamato in parti del corpo diverse dall'apparato buccale.
 - Pesce guadinato o salpato da terzi.
 - Pesce catturato irregolarmente nei casi previsti al punto 13.B.
- B) Penalità di 2000 punti:**
- Pesca con attrezzature vietate.
 - Pesca con esche vietate.
 - Pesce intenzionalmente preso a strappo (penalità e immissione del pesce in acqua).
- C) Squalifica dalla gara:**
- Atteggiamento scorretto e antisportivo reiterato verso altri concorrenti e/o l'organizzazione.
 - Reiterazione delle infrazioni al punto 13.B (tra cui riutilizzo della medesima esca già dichiarata irregolare e sanzionata dal giudice).
 - Scambio di catture tra concorrenti (dichiarate al giudice di gara).
14. **Il concorrente è tenuto:**
- a conoscere il presente regolamento;
 - ad interpellare il giudice di gara, prima di pescare, circa eventuali dubbi su montature ed esche. Nel momento in cui si pesca in modo irregolare, si è soggetti alla relativa sanzione;
 - a segnalare in modo chiaro e immediato al giudice di gara ogni singola cattura salpata e il proprio nominativo o numero assegnato (se contemplato), e a verificare costantemente che tutte le catture segnalate siano state effettivamente registrate, in quanto ai fini della classifica conclusiva varranno esclusivamente considerate quelle registrate dal giudice.
15. L'eventuale concessionario del fondo lagunare o marittimo, gli sponsor, il Comitato organizzatore e i collaboratori a questo correlato, declinano ogni responsabilità per danni a persone o a cose avvenuti prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.
16. Il concorrente, con il versamento della quota d'iscrizione e la propria partecipazione, accetta incondizionatamente il presente regolamento.